

# Aula 9

## A integral de Riemann: noções iniciais

### Objetivos

- Apresentar o processo de quadratura de certas figuras planas como motivação para o cálculo de área por meio de integrais.
- Estudar as noções de integral definida e de integral indefinida.
- Calcular integrais definidas usando o teorema fundamental do Cálculo.

Um dos problemas clássicos da Geometria é o do Cálculo de áreas que, além de suas aplicações práticas, gerou importantes questões na Matemática, não apenas ligados à Geometria como também a outros ramos da Matemática. Essas questões se originaram no chamado *problema da quadratura* o qual consiste em, dada uma figura qualquer, determinar, usando apenas régua e compasso, um quadrado que possua a mesma área da figura dada. Este problema é solúvel, usando métodos elementares, quando a figura é um polígono, ou até mesmo é uma figura com lados curvilíneos, como é o caso das lúnulas de Hipócrates, que serão desenvolvidos a seguir, à guisa de ilustração e motivação.

## 1 Quadraturas

### A quadratura do retângulo

Para facilitar o entendimento façamos, por passos, a quadratura do retângulo.

Consideremos um retângulo arbitrário  $\square ABCD$ , conforme figura 9.1.

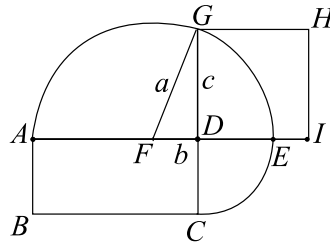


Fig. 9.1

Construamos, usando apenas régua e compasso, um quadrado com área igual à do retângulo dado. Descrevamos o processo passo a passo.

Passo 1. Usando uma régua, prolongue, para a direita, o lado  $AD$ .

Passo 2. Centre o compasso em  $D$ , e com abertura até  $C$ , marque o ponto  $E$ , isto é,  $\overline{DC} = \overline{DE}$ .

Passo 3. Usando régua e compasso, determine o ponto médio  $F$  do segmento  $AE$ .

Passo 4. Centre o compasso em  $F$  e, com abertura  $\overline{FE} = \overline{AF}$ , construa o semicírculo como na figura 9.1.

Passo 5. Usando régua e compasso, trace uma perpendicular ao segmento  $AE$ , passando por  $D$ , até encontrar o ponto  $G$  pertencente ao semicírculo construído no Passo 4.

Passo 6. Construa, com régua e compasso, o quadrado  $\square GHID$ .

Afirmamos que a área do retângulo  $\square ABCD$  é igual à área do quadrado  $\square GHID$ . De fato,

$$\begin{aligned}
 \text{Área}(\square ABCD) &= \overline{AD} \cdot \overline{DC} \\
 &= \overline{AD} \cdot \overline{DE} \\
 &= (a + b) \cdot (a - b) \\
 &= a^2 - b^2 \\
 &= c^2 \\
 &= \text{Área}(\square GHID)
 \end{aligned}$$

em que  $a, b$  e  $c$  estão representados na figura 9.1.

## A quadratura do triângulo

Consideremos o triângulo  $\triangle ABC$ , como na figura 9.2(a).

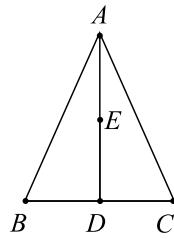


Fig. 9.2(a)

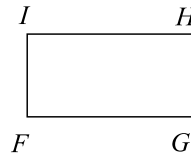


Fig. 9.2(b)

Façamos, como no caso anterior, a quadratura deste triângulo.

Passo 1. Construa a perpendicular ao lado  $BC$ , passando pelo vértice  $A$  e intersectando  $BC$  no ponto  $D$ .

Passo 2. Determine o ponto médio  $E$  do segmento  $AD$  (altura relativa ao lado  $BC$ ).

Passo 3. Construa o retângulo  $\square FGHI$  de modo que  $\overline{FG} = \overline{BC}$  e  $\overline{FI} = \overline{DE}$ . Veja figura 9.2(b).

Afirmamos que a área do triângulo  $\triangle ABC$  é igual à do retângulo  $\square FGHI$ . Com efeito,

$$\begin{aligned}
 \text{Área}(\triangle ABC) &= \frac{1}{2} \cdot \overline{BC} \cdot \overline{AD} \\
 &= \overline{BC} \cdot \frac{\overline{AD}}{2} \\
 &= \overline{BC} \cdot \overline{DE} \\
 &= \overline{FG} \cdot \overline{FI} \\
 &= \text{Área} \square FGHI.
 \end{aligned}$$

Como aprendemos, com a quadratura do retângulo, a partir daqui se pode construir a quadratura do triângulo.

Para não nos alongarmos mais nesta introdução, não faremos a quadratura de um polígono qualquer.

## A quadratura da lúnula

Nos exemplos acima, as quadraturas foram efetuadas usando apenas Matemática elementar. No entanto, quando passamos para outras figuras curvilíneas, como o círculo ou a parábola, as técnicas até então conhecidas revelam-se insuficientes. Foi Arquimedes o primeiro matemático a vislumbrar um método que contornava as dificuldades da Matemática de seu tempo para fazer a quadratura de figuras curvilíneas. Suas idéias, que continuam o gérmen do Cálculo Integral, foram inicialmente usadas para calcular a área de um setor da parábola. No linguajar moderno, o

procedimento de Arquimedes está contido no primeiro exemplo desta aula. Antes, façamos a quadratura de uma Lúnula de Hipócrates.

Ao que parece, o primeiro matemático a calcular a área exata de uma figura delimitada por curvas foi Hipócrates de Chios, o mais famoso matemático grego do século V a.C.

Antes de efetuarmos a quadratura da Lúnula, estabeleçamos a seguinte proposição.

**Proposição 1.** *Segmentos circulares semelhantes estão na mesma razão que os quadrados de suas bases.*

Tal proposição também é atribuída a Hipócrates de Chios.

Consideremos os segmentos circulares semelhantes conforme mostrados, respectivamente, nas figuras 9.3(a) e 9.3(b).

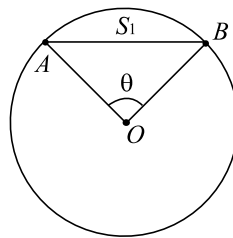


Fig. 9.3(a)

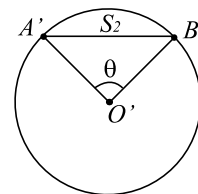


Fig. 9.3(b)

Designando suas áreas respectivas por  $S_1$  e  $S_2$  teremos, de acordo com a Proposição 1, que

$$\frac{S_1}{S_2} = \frac{\overline{AB}^2}{\overline{A'B'}^2}.$$

Passemos à quadratura de uma Lúnula como feito por Hipócrates de Chios. Construamos a seguinte Lúnula, conforme figura 9.4.

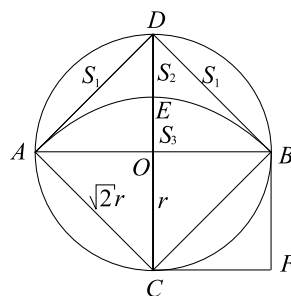


Fig. 9.4

Consideremos o segmento  $AB$  cujo ponto médio é  $O$ . Tracemos o círculo de centro  $O$  e raio  $OB$ . Construamos o diâmetro do círculo perpendicular a  $AB$  e designemos suas extremidades por  $C$  e  $D$ , conforme figura 9.4. Construamos o setor circular centrado em  $C$  e de raio  $AC$ , de acordo com a figura 9.4, e que intersecta o diâmetro  $CD$  no ponto  $E$ . Consideremos a Lúnula  $AEBD$ .

**Proposição 2.** *A Lúnula  $AEBD$  é quadrável.*

*Demonstração.* Designemos por  $S_1$  a área de cada um dos dois segmentos circulares da circunferência  $ACBD$  determinados pelos segmentos de retas  $AD$  e  $DB$ . Por  $S_2$  denotemos a área da figura limitada pelo arco  $\widehat{AEB}$  e pelos segmentos  $AD$  e  $DB$ , e por  $S_3$  a área da região limitada pelo arco  $\widehat{AEB}$  e pelo diâmetro  $AB$ . A fim de usarmos a Proposição 1 devemos observar que os segmentos circulares  $ABE$  e aquele sobre a circunferência  $ACBD$  determinada pelo segmento  $AD$  (ou  $DB$ ) são semelhantes. Portanto, designando por  $r$  o raio da circunferência passando pelos pontos  $A, C, B$  e  $D$ , tem-se

$$\frac{S_1}{S_3} = \frac{(\sqrt{2}r)^2}{(2r)^2} = \frac{1}{2}$$

o que implica

$$S_1 = \frac{S_3}{2}.$$

Daí, segue-se que

$$\begin{aligned} \text{Área da Lúnula } AEBD &= 2S_1 + S_2 \\ &= S_2 + S_3 \\ &= \text{Área } (\triangle ABD) \\ &= \frac{2r^2}{2} \\ &= r^2. \end{aligned}$$

que é exatamente a área do quadrado  $\square OBFC$ , conforme mostrado na figura 8.4, o que conclui a demonstração de que a Lúnula em estudo é quadrável.  $\square$

Muito embora o procedimento usado por Hipócrates de Chios seja extremamente elegante e criativo, ele não se aplica a outras figuras de lados curvilíneos, como é o caso do círculo. Prova-se que não se pode efetuar a quadratura de círculos usando-se apenas régua e compasso. Para tais tipos de figuras faz-se necessário introduzir um método que envolve um processo de limite, cujas origens remontam a Arquimedes, por meio de uma técnica chamada *Método de Exaustão* usada por ele em sua obra *A Quadratura da Parábola*<sup>1</sup>. Remetemos o leitor ao apêndice desta aula em

<sup>1</sup> Quadrature of the Parabola, Great Books of Western World, Vol. 10, pp. 527-537.

que se mostra a quadratura da parábola de um modo semelhante ao que fez o sábio de Siracusa.

O procedimento inaugurado por Arquimedes deu origem ao chamado *Cálculo Integral*, cuja essência será ilustrada nos dois exemplos a seguir.

**Exemplo 88.** Consideremos a função  $f(x) = x$ , para  $0 \leq x \leq 1$ , e suponhamos que se queira calcular a área da região abaixo do gráfico de  $f$  e acima do eixo  $ox$ , para  $0 \leq x \leq 1$ . Vide figuras 9.5.

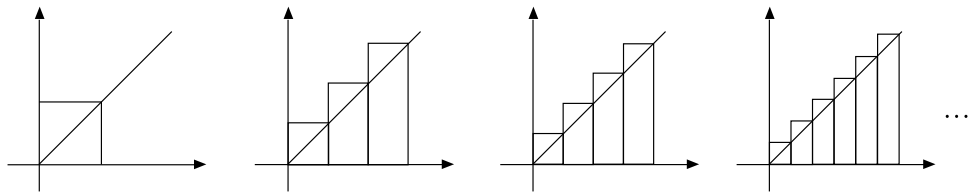


Fig. 9.5(a)

Fig. 9.5(b)

Fig. 9.5(c)

Fig. 9.5(d)

Inicialmente fazemos uma aproximação da figura por meio de retângulos. A partir daqui o leitor deverá redobrar a atenção a fim de apreender a essência do método que, muito embora esteja sendo aplicado a um caso específico, é bastante geral. Inicialmente, subdividimos o intervalo  $[0, 1]$  em  $n$  subintervalos de comprimentos iguais. Portanto,  $[0, 1]$  ficará subdividido nos intervalos

$$\left[0, \frac{1}{n}\right], \left[\frac{1}{n}, \frac{2}{n}\right], \dots, \left[\frac{n-1}{n}, \frac{n}{n}\right].$$

A seguir, construamos os retângulos, conforme indicado nas figuras 9.5, da seguinte maneira:

**Primeiro Retângulo.** O primeiro retângulo tem como base o intervalo  $[0, \frac{1}{n}]$  e altura  $f(\frac{1}{n}) = \frac{1}{n}$ . Daí, segue-se que sua área é dada por

$$S_1 = \frac{1}{n} \cdot \frac{1}{n} = \frac{1}{n^2}.$$

**Segundo Retângulo.** O segundo retângulo tem como base o intervalo  $[\frac{1}{n}, \frac{2}{n}]$  e como altura  $f(\frac{2}{n})$ . Daí, segue-se que sua área é dada por

$$S_2 = \frac{1}{n} \cdot \frac{2}{n} = \frac{2}{n^2}.$$

**$i$ -ésimo Retângulo.** O  $i$ -ésimo retângulo tem como base o intervalo  $[\frac{i-1}{n}, \frac{i}{n}]$  e como altura  $f(\frac{i}{n}) = \frac{i}{n}$ . Portanto, sua área é dada por

$$S_i = \frac{1}{n} \cdot \frac{i}{n} = \frac{i}{n^2}.$$

$n$ -ésimo Retângulo. O  $n$ -ésimo retângulo tem como base o intervalo  $[\frac{n-1}{n}, 1]$  e como altura  $f(1) = 1 = \frac{n}{n}$ . Portanto, sua área é dada por

$$S_n = \frac{1}{n} \cdot \frac{n}{n} = \frac{n}{n^2}.$$

A área total  $A_n$  desses retângulos é

$$A_n = S_1 + S_2 + \dots + S_i + \dots + S_n = \frac{1}{n^2} + \frac{2}{n^2} + \dots + \frac{i}{n^2} + \dots + \frac{n}{n^2}.$$

que pode ser reescrita como

$$A_n = \frac{1}{n^2}(1 + 2 + \dots + i + \dots + n).$$

Usando o fato de que

$$1 + 2 + \dots + i + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$$

teremos

$$A_n = \frac{1}{n^2} \cdot \frac{n(n+1)}{2} = \frac{1}{2} \left[ 1 + \frac{1}{n} \right].$$

Analise a figura e observe que o valor de  $S$  aproxima, por excesso, a área procurada. À medida que aumentamos o valor de  $n$  o erro cometido na aproximação diminui, de modo que o valor será exato quando fizermos  $n \rightarrow +\infty$ . Conseqüentemente, designando por  $A$  a área a ser determinada, teremos

$$A = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{2} \left[ 1 + \frac{1}{n} \right] = \frac{1}{2}$$

O ponto crucial a ser observado é que no processo do cálculo da área usamos como ingrediente básico a noção de limite, que somente começou a ser desenvolvido com o advento do Cálculo e que não era conhecido dos Gregos Antigos.

Adiantando um pouco a notação: o processo final do procedimento acima é designado por

$$\int_0^1 x dx = \frac{1}{2}.$$

**Exemplo 89.** Consideremos a função  $f(x) = x^2$  com  $x$  restrito ao intervalo  $[-1, 1]$ . Seu gráfico é o setor de uma parábola conforme figura 9.6(a). Nosso problema consiste em determinar a área da região  $OAB$ . Em virtude da simetria do gráfico é suficiente calcular a área da região  $OAC$  e multiplicá-la por dois. Inicialmente calculemos a área da figura  $OAD$ , que é a região abaixo do gráfico de  $f$ , conforme figura 9.6(b), com  $x$  restrito ao intervalo  $[0, 1]$ .

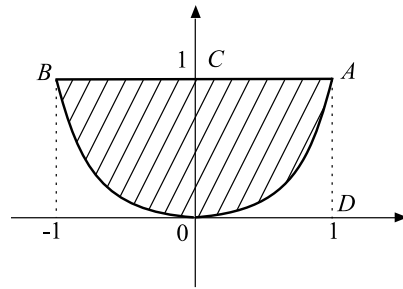


Fig. 9.6(a)

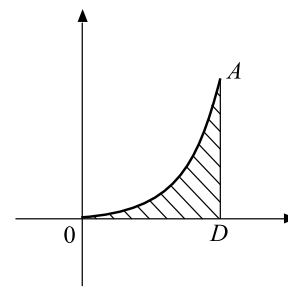


Fig. 9.6(b)

Inicialmente, subdividamos o intervalo  $[0, 1]$  em  $n$  subintervalos de comprimentos iguais. Portanto,  $[0, 1]$  ficará subdividido nos intervalos

$$\left[0, \frac{1}{n}\right], \left[\frac{1}{n}, \frac{2}{n}\right], \dots, \left[\frac{n-1}{n}, \frac{n}{n} = 1\right].$$

A seguir, construímos os retângulos, conforme indicado nas figuras 9.7, da seguinte maneira:

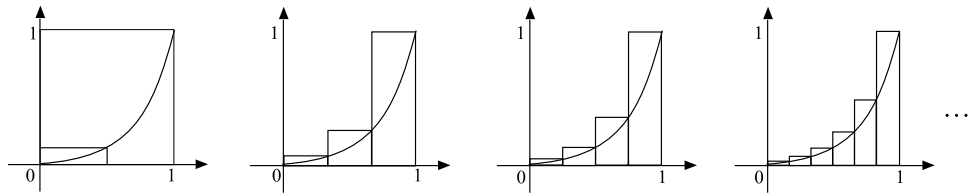


Fig. 9.7(a)

Fig. 9.7(b)

Fig. 9.7(c)

Fig. 9.7(d)

**Primeiro Retângulo.** O primeiro retângulo tem como base o intervalo  $\left[0, \frac{1}{n}\right]$  e altura  $f\left(\frac{1}{n}\right) = \frac{1}{n^2}$ . Daí, segue-se que sua área é dada por

$$S_1 = \frac{1}{n} \cdot \frac{1}{n^2} = \frac{1}{n^3}.$$

**Segundo Retângulo.** O segundo retângulo tem como base o intervalo  $\left[\frac{1}{n}, \frac{2}{n}\right]$  e como altura  $f\left(\frac{2}{n}\right) = \frac{2^2}{n^2}$ . Daí, segue-se que sua área é dada por

$$S_2 = \frac{1}{n} \cdot \frac{2^2}{n^2} = \frac{2^2}{n^3}.$$

**$i$ -ésimo Retângulo.** O  $i$ -ésimo retângulo tem como base o intervalo  $\left[\frac{i-1}{n}, \frac{i}{n}\right]$  e como altura  $f\left(\frac{i}{n}\right) = \frac{i^2}{n^2}$ . Portanto, sua área é dada por

$$S_i = \frac{1}{n} \cdot \frac{i^2}{n^2} = \frac{i^2}{n^3}.$$



**$n$ -ésimo Retângulo.** O  $n$ -ésimo retângulo tem como base o intervalo  $[\frac{n-1}{n}, 1]$  e como altura  $f(1) = 1 = \frac{n^2}{n^2}$ . Portanto, sua área é dada por

$$S_n = \frac{1}{n} \cdot \frac{n^2}{n^2} = \frac{n^2}{n^3}.$$

A área total  $A_n$  desses retângulos é

$$A_n = S_1 + S_2 + \dots + S_i + \dots + S_n = \frac{1}{n^3} + \frac{2^2}{n^3} + \dots + \frac{i^2}{n^3} + \dots + \frac{n^2}{n^3}.$$

que pode ser reescrita como

$$A_n = \frac{1}{n^3}(1^2 + 2^2 + \dots + i^2 + \dots + n^2).$$

Usando o fato de que

$$1^2 + 2^2 + \dots + i^2 + \dots + n^2 = \frac{2n^3 + 3n^2 + n}{6}$$

e daí

$$A_n = \frac{1}{n^3} \cdot \frac{2n^3 + 3n^2 + n}{6} = \frac{1}{3} + \frac{1}{2n} + \frac{1}{6n^2}.$$

Analisemos as figuras 9.7 e observemos que o valor de  $S$  aproxima, por excesso, a área procurada. À medida que aumentamos o valor de  $n$ , o erro cometido na aproximação diminui, de modo que o valor será exato quando fizermos  $n \rightarrow +\infty$ . Conseqüentemente, designando por  $A$  a área da figura  $ODA$ , representada na figura 9.6(b), teremos

$$A = \lim_{n \rightarrow +\infty} \left( \frac{1}{3} + \frac{1}{2n} + \frac{1}{6n^2} \right) = \frac{1}{3}$$

Daí a área total  $A_p$  do segmento da parábola é

$$A_p = 2 \cdot \left(1 - \frac{1}{3}\right) = 2 \cdot \frac{2}{3} = \frac{4}{3}.$$

Usando a notação como no exemplo anterior, teremos

$$\int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3}.$$

## 2 Área sob uma curva: o caso geral

Seja

$$y = f(x), \quad a \leq x \leq b$$

uma função contínua e não-negativa no intervalo fechado  $[a, b]$ . A área sob a curva que é o gráfico da função  $y = f(x)$ , de  $x = a$  até  $x = b$ , é a

área  $A$  da região plana limitada pelo gráfico de  $y = f(x)$ , pelo eixo  $ox$  e as retas  $x = a$  e  $x = b$ . Para calcular essa área, seguiremos procedimentos semelhantes aos desenvolvidos nos exemplos anteriores.

Assim, inicialmente, subdividiremos o intervalo  $[a, b]$  em  $n$  subintervalos  $[x_{i-1}, x_i]$ , de comprimentos não necessariamente iguais, considerando  $n$  pontos  $x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n$  tais que

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b.$$

Façamos

$$\Delta x_i = x_i - x_{i-1}, \quad i = 1, \dots, n$$

e seja

$$\lambda = \max \{ \Delta x_1, \Delta x_2, \dots, \Delta x_n \}.$$

As retas  $x = x_0, x = x_1, \dots, x = x_{n-1}, x = x_n$  dividem a região em faixas verticais, conforme figura 9.8.

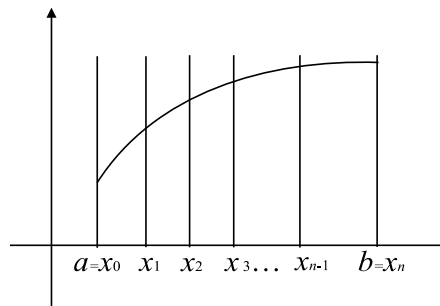


Fig. 9.8

Sendo  $f$  contínua, e supondo que os intervalos tenham comprimentos pequenos, a variação de  $f$  em cada subintervalo  $[x_{i-1}, x_i]$  será bastante pequena, de modo que uma boa aproximação de  $f(x)$ ,  $x \in [x_{i-1}, x_i]$ , será obtida escolhendo-se  $\xi_i \in [x_{i-1}, x_i]$  e fazendo-se  $f(\xi_i) \cong f(x)$  para  $x \in [x_{i-1}, x_i]$ . Aproximar  $f(x)$  por  $f(\xi_i)$  implica que a área de cada uma das faixas representadas na figura 9.9 é aproximadamente igual à área do retângulo cuja base é o intervalo  $[x_{i-1}, x_i]$  e cuja altura possui comprimento  $f(\xi_i)$ .

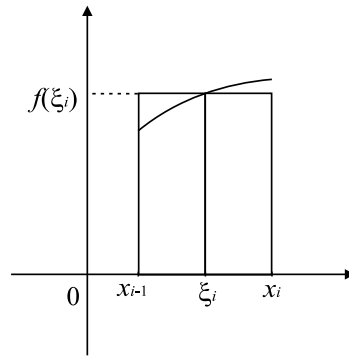


Fig. 9.9

A soma das áreas destes retângulos é dada por

$$\sum_{i=1}^n f(\xi_i)(x_i - x_{i-1}) = \sum_{i=1}^n f(\xi_i)\Delta x_i.$$

À medida que os comprimentos dos subintervalos  $[x_{i-1}, x_i]$  diminuem, o erro cometido ao aproximar  $f(x)$  por  $f(\xi_i)$  torna-se cada vez menor, de modo que é natural definir a área  $A$  como sendo

$$A = \lim_{\|P\| \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n f(\xi_i)(x_i - x_{i-1}) = \lim_{\|P\| \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n f(\xi_i)\Delta x_i,$$

que é, *mutatis mutandis*, o que foi feito no exemplo 1, em que  $\|P\| = \max_{1 \leq i \leq n} \Delta x_i$ . Seguindo as notações introduzidas nos exemplos 88 e 89, escrevemos

$$A = \int_a^b f(x)dx.$$

### 3 A definição de integral

As considerações anteriores nos conduzem, naturalmente, à seguinte definição de integral.

Dada uma função  $y = f(x)$  definida em um intervalo  $[a, b]$ , sejam

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$$

e  $\xi_i$  um ponto arbitrário do subintervalo  $[x_{i-1}, x_i]$ , de comprimento  $\Delta x_i = x_i - x_{i-1}$ . O conjunto  $P = \{a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n = b\}$  é chamado uma *partição* do intervalo  $[a, b]$ .

Suponhamos que a soma

$$\sum_{i=1}^n f(\xi_i)(x_i - x_{i-1}) = \sum_{i=1}^n f(\xi_i)\Delta x_i$$

tenha um limite finito quando

$$\|P\| = \max \{x_1 - x_0, x_2 - x_1, \dots, x_n - x_{n-1}\} = \max \{\Delta x_1, \Delta x_2, \dots, \Delta x_n\}$$

tende a zero (o número  $\|P\|$  é chamado *norma* da partição  $P$ ). Caso isso aconteça, esse limite é chamado *integral definida* de  $f(x)$  no intervalo  $[a, b]$  e designada por

$$\int_a^b f(x)dx.$$

e diz-se então que  $f$  é integrável em  $[a, b]$ .

A integral definida acima é também chamada *integral de Riemann* e goza das seguintes propriedades:

Se  $f, g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  forem funções integráveis no intervalo  $[a, b]$  e se  $\lambda \in \mathbb{R}$ , então:

(a)  $f + g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  é integrável e

$$\int_a^b [(f + g)(x)]dx = \int_a^b f(x)dx + \int_a^b g(x)dx;$$

(b)  $\lambda f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  é integrável e

$$\int_a^b (\lambda f)(x)dx = \lambda \int_a^b f(x)dx;$$

(c) Se  $f(x) \geq 0$ , para todo  $x \in [a, b]$ , então  $\int_a^b f(x)dx \geq 0$  e este valor representa a área sob o gráfico de  $f$  acima do eixo  $ox$  e entre as retas  $x = a$  e  $x = b$ . Esta propriedade é equivalente a: se  $f(x) \geq g(x)$  para todo  $x \in [a, b]$ , então

$$\int_a^b f(x)dx \geq \int_a^b g(x)dx.$$

**Exemplo 90.** Nos dois exemplos anteriores vimos que  $\int_0^1 x dx = \frac{1}{2}$  e  $\int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3}$ . Calculemos a integral de uma função constante. Seja  $f(x) = k$  para todo  $x \in [a, b]$ , em que  $k$  é uma constante. Consideremos uma partição  $P = \{a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n = b\}$  e  $\xi_i \in (x_{i-1}, x_i)$  para cada  $i = 1, \dots, n$ . Teremos, então,

$$\sum_{i=1}^n f(\xi_i)(x_i - x_{i-1}) = \sum_{i=1}^n k(x_i - x_{i-1}) = k \sum_{i=1}^n (x_i - x_{i-1}) = k(b - a).$$

Isto significa que todas as somas como a acima são iguais a  $k$  e como o limite de constante é a própria constante, teremos

$$\int_a^b k dx = k(b - a).$$

## 4 Área entre duas curvas

Sejam  $f(x)$  e  $g(x)$  duas funções definidas em um mesmo intervalo  $[a, b]$ . Para fixar as idéias, suponha que  $f(x) \geq g(x)$  para todo  $x \in [a, b]$ , como mostrado na figura 9.10. Como se vê, o gráfico de  $f(x)$  está acima do gráfico de  $g(x)$ .

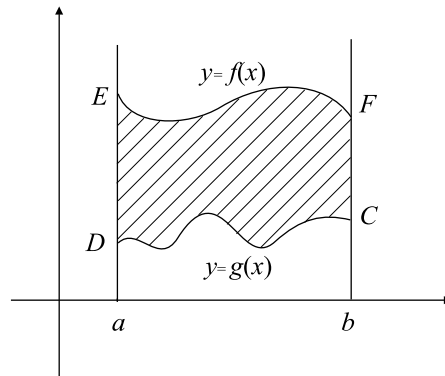


Fig. 9.10

Suponhamos que queiramos calcular a área da região limitada pelos dois gráficos, ou seja, a área da região  $DCFE$ . Observemos que

$$(\text{Área de } abCD) + (\text{Área de } DCFE) = \text{Área de } abFE,$$

e portanto

$$A = \text{Área de } DCFE = (\text{Área de } abFE) - (\text{Área de } abCD).$$

Desde que

$$\text{Área de } abFE = \int_a^b f(x)dx, \quad (\text{Área de } abCD) = \int_a^b g(x)dx,$$

segue-se que

$$A = \int_a^b f(x)dx - \int_a^b g(x)dx = \int_a^b [f(x) - g(x)]dx.$$

Percebe-se, pelo que foi desenvolvido nos dois exemplos vistos antes, mesmo sendo casos simples, que calcular a integral de Riemann usando a definição é algo extremamente trabalhoso pois manipular as somas parciais e depois calcular seu limite é algo quase que impraticável quando tratamos com funções que não sejam tão simples quanto  $f(x) = x$  ou  $f(x) = x^2$ . Em vista disso, devemos introduzir um resultado, chamado *teorema fundamental do Cálculo*, que nos permitirá calcular grande parte das integrais importantes que surgem no Cálculo Integral.

Para isto necessitaremos de um conceito preliminar.

Dada uma função  $f(x)$  definida em um intervalo  $I$ , diz-se que uma outra função  $F(x)$ , definida e derivável no intervalo  $I$ , é uma *primitiva* ou *antiderivada* de  $f(x)$  se

$$\frac{dF}{dx}(x) = F'(x) = f(x)$$

para todo  $x \in I$ .

Por exemplo,  $F(x) = \frac{x^2}{2}$  é primitiva de  $f(x) = x$ , assim como  $F_1(x) = \frac{x^2}{2} + C$ , qualquer que seja a constante  $C$ , também é primitiva da mesma  $f$ , donde se conclui que primitiva de uma função  $f$ , caso exista, pode não ser única. Isto é um caso particular do teorema a seguir.

**Teorema 14.** *Sejam  $F(x)$  e  $G(x)$  primitivas da função  $f(x)$  no intervalo  $I$ . Então existe uma constante  $C$  tal que  $F(x) = G(x) + C$ , ou seja, duas primitivas de uma mesma função em um intervalo diferem por uma constante.*

*Demonstração.* Como  $F(x)$  e  $G(x)$  são primitivas de  $f(x)$ , tem-se que  $F'(x) = f(x)$  e  $G'(x) = f(x)$  e daí  $F'(x) = G'(x)$  e assim  $F'(x) - G'(x) = 0$ , para todo  $x \in I$ . Como  $(F - G)' = F' - G'$ , teremos  $(F - G)'(x) = 0$ , para todo  $x \in I$ . Assim,  $F(x) - G(x) = C$ , para alguma constante  $C$  e daí  $F(x) = G(x) + C$  para todo  $x \in I$ , o que conclui a demonstração do teorema.  $\square$

**Exemplo 91.** Consideremos a função  $f(x) = x^n$  para  $n \neq -1$ . Usando a regra de derivação dada na aula 5, temos que  $F(x) = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C$  é primitiva de  $f(x)$ .

**Exemplo 92.** A função  $f(x) = 3x^2 + 2x + 4$  tem  $F(x) = x^3 + x^2 + 4x + C$  como sua primitiva.

Nesses dois exemplos as primitivas foram obtidas por simples inspeção, usando o que se sabia das técnicas elementares de derivação. No entanto, nem sempre as coisas são tão simples. Basta observar a função  $f(x) = x(x^2 + 10)^{100}$  e tentar calcular sua primitiva por meio de uma simples manipulação de derivadas. Tente também calcular uma primitiva de  $f(x) = x \cos x$ . Para funções como essas, e outras que aparecerão mais adiante, precisamos de técnicas mais sofisticadas de primitivação (cálculo de primitivas), que serão vistas na próxima lição.

Seja  $F(x)$  uma primitiva de  $f(x)$  no intervalo  $I$ . Pelo visto anteriormente, a primitiva geral de  $f(x)$  é dada por

$$F(x) + C$$

em que  $C$  é uma constante arbitrária. Esta expressão é chamada *integral indefinida* de  $f(x)$  sendo designada por

$$\int f(x)dx.$$

Assim

$$\int f(x) = F(x) + C.$$

O símbolo  $\int$  é chamado *senal de integral*,  $x$  é chamada *variável de integração*,  $f(x)$  é chamada *integrando* e  $C$  é chamada *constante de integração*.

Uma observação útil, que segue da definição de integral indefinida, é que

$$\frac{d}{dx} \int f(x)dx = f(x)$$

e

$$\int f'(x)dx = f(x) + C.$$

A operação que nos permite calcular primitivas é linear. Mais precisamente, temos o seguinte teorema.

**Teorema 15.** *Suponhamos que  $f(x)$  e  $g(x)$  possuam integrais indefinidas no mesmo intervalo  $I$ . Então*

$$\int [af(x) + bg(x)]dx = a \int f(x)dx + b \int g(x),$$

em que  $a$  e  $b$  são constantes arbitrárias.

*Demonstração.* Segue-se do que observamos acima que

$$\frac{d}{dx} \int [af(x) + bg(x)]dx = af(x) + bg(x).$$

Por outro lado, pelas regras usuais de derivação, tem-se

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} \left[ a \int f(x)dx + b \int g(x)dx \right] &= a \frac{d}{dx} \int f(x)dx + b \frac{d}{dx} \int g(x)dx = \\ &af(x) + bg(x). \end{aligned}$$

Conseqüentemente,

$$\int [af(x) + bg(x)]dx = a \int f(x)dx + b \int g(x)dx.$$

o que conclui a demonstração.  $\square$

Deve-se observar que esta propriedade é válida para um número finito qualquer de funções. Mais precisamente, sejam  $a_1, \dots, a_n$  números reais e  $f_1, \dots, f_n$  funções definidas em um mesmo intervalo, então

$$\int \left( \sum_{i=1}^n a_i f_i(x) \right) dx = \sum_{i=1}^n a_i \int f_i(x) dx.$$

**Exemplo 93.** Para ilustrar o uso deste teorema, calculemos

$$\int \left( 5x^4 - 6x^2 + \frac{2}{x^2} \right) dx.$$

Usando o teorema 2 e a observação subsequente, teremos

$$\begin{aligned} \int \left( 5x^4 - 6x^2 + \frac{2}{x^2} \right) dx &= 5 \int x^4 dx - 6 \int x^2 dx + 2 \int x^{-2} dx \\ &= x^5 - 2x^3 - \frac{2}{x} + C. \end{aligned}$$

Observemos que o cálculo de integrais definidas usando simplesmente a definição é algo quase que impraticável. No entanto, para contornar esta dificuldade existe um importante teorema, o *teorema fundamental do Cálculo*, que nos permitirá calcular integrais definidas, desde que conheçamos uma primitiva da função a ser integrada.

Antes de abordar o teorema fundamental do Cálculo, demonstremos o teorema do valor médio para integrais.

**Teorema 16. (Teorema do valor médio para integrais)** *Seja  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  uma função contínua. Então existe  $c \in [a, b]$  tal que*

$$\int_a^b f(x) dx = f(c)(b - a).$$

*Demonstração.* Desde que  $f$  é contínua no intervalo fechado  $[a, b]$  ela atinge máximo  $M$  e mínimo  $m$  neste intervalo. Assim,

$$m \leq f(x) \leq M, \text{ para todo } x \in [a, b].$$

Uma simples integração nos fornece

$$m(b - a) \leq \int_a^b f(x) dx \leq M(b - a)$$

ou, equivalentemente,

$$m \leq \frac{1}{b - a} \int_a^b f(x) dx \leq M$$

e, pelo teorema do valor intermediário, existe  $c \in [a, b]$  tal que

$$f(c) = \frac{1}{b - a} \int_a^b f(x) dx$$

o que conclui a demonstração do teorema. □



**Teorema 17. (Teorema fundamental do Cálculo)** *Seja  $f$  uma função contínua no intervalo fechado  $[a, b]$  e seja  $F(x)$  uma primitiva de  $f$ . Então*

$$\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a).$$

Deve-se observar que, definindo

$$F(x) = \int_a^x f(t)dt,$$

tem-se

$$F'(x) = f(x)$$

ou

$$\frac{d}{dx} \int_a^x f(t)dt = f(x)$$

isto é, a função  $F(x)$  é uma primitiva de  $f$ . De onde se conclui-se que, usando o fato de que toda função contínua é integrável em intervalos fechados e limitados, toda função contínua possui uma primitiva dada por

$$F(x) = \int_a^x f(t)dt.$$

Façamos uma demonstração geométrica do teorema fundamental do Cálculo usando a interpretação da integral de Riemann como a área sob o gráfico de funções. Para isto consideremos o gráfico da função contínua e positiva  $y = f(x)$  para  $a \leq x \leq b$ . Assim, a integral

$$\int_a^b f(x)dx$$

representa a área da figura limitada superiormente pelo gráfico da função  $y = f(x)$ , lateralmente pelas retas verticais  $x = a$  e  $x = b$  e inferiormente pelo eixo  $ox$ , conforme figura 9.11.

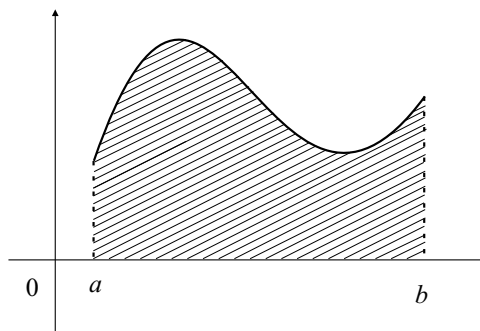


Fig. 9.11

Designemos por  $A(x)$  a função

$$A(x) = \int_a^x f(t)dt$$

a qual representa a área da região hachurada na figura 9.12.

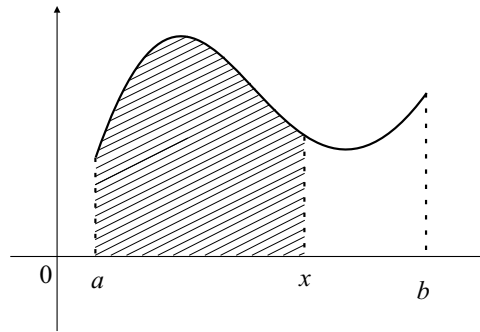


Fig. 9.12

Calculemos  $\frac{dA}{dx}(x)$ . Para tal fim, tome  $x$  e dê a ele um acréscimo  $\Delta x$  que, para simplificar os cálculos, será considerado positivo. Logo,

$$\begin{aligned} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x} &= \frac{\int_a^{x+\Delta x} f(t)dt - \int_a^x f(t)dt}{\Delta x} \\ &= \frac{1}{\Delta x} \int_x^{x+\Delta x} f(t)dt \\ &= f(\xi) \end{aligned}$$

em que  $\xi \in [x, x + \Delta x]$  é obtido via teorema do valor médio para integrais. Por continuidade,  $f(\xi) \rightarrow f(x)$ , quando  $\Delta x \rightarrow 0$  e assim  $F'(x) = f(x)$ , o que conclui a demonstração do teorema fundamental do Cálculo.

**Exemplo 94.** O complicado cálculo de

$$\int_a^b xdx$$

no exemplo 88 pode ser substituído de maneira simples, usando o teorema fundamental do Cálculo, observando que

$$F(x) = \frac{x^2}{2}$$

é uma primitiva da função  $f(x) = x$ . Assim,

$$\int_a^b xdx = \left[ \frac{x^2}{2} \right]_a^b = \frac{b^2}{2} - \frac{a^2}{2} = \frac{1}{2}(b^2 - a^2)$$

**Exemplo 95.** Outro exemplo que foi resolvido de maneira bastante trabalhosa foi o da integral

$$\int_0^1 x^2 dx$$

e que pode, usando o teorema fundamental do Cálculo, ser resolvido em apenas uma linha se observarmos que

$$F(x) = \frac{x^3}{3}$$

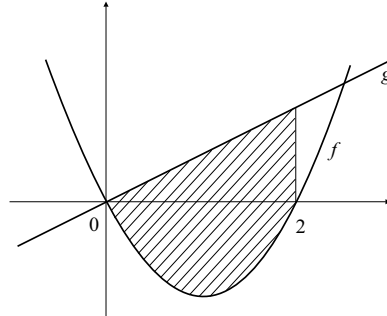
é uma primitiva da função  $f(x) = x^2$ . Assim

$$\int_0^1 x^2 dx = \left[ \frac{x^3}{3} \right]_0^1 = \frac{1}{3}$$

## 5 Exercícios resolvidos

1. Calcular a área da região  $R$  situada entre os gráficos das funções  $f$  e  $g$  no intervalo  $[0, 2]$  sendo  $f(x) = x(x - 2)$  e  $g(x) = \frac{x}{2}$ .

*Solução.* Os gráficos estão representados na seguinte figura



Desde que  $f \leq g$  no intervalo  $[0, 2]$ , podemos escrever a área  $A(R)$  da região  $R$  como

$$A(R) = \int_0^2 [g(x) - f(x)] dx = \int_0^2 \left( \frac{5}{2}x - x^2 \right) dx = \frac{7}{3}.$$

2. Encontre a equação da curva passando por  $(1, 5)$  e cuja tangente em  $(x, y)$  possui inclinação  $4x$ .

*Solução.* Relembrando que a derivada de uma função  $y = f(x)$  representa a inclinação da reta tangente ao seu gráfico, tem-se que  $f'(x) = 4x$ . Desse modo, deve-se encontrar a primitiva de  $4x$  que, escrita na notação introduzida nesta aula, é dada por

$$f(x) = \int 4x dx = 2x^2 + C$$

por hipótese, o gráfico da função passa pelo ponto  $(1, 5)$ , ou seja,  $f(1) = 5$  e daí  $f(1) = 2 + C = 5$ . Assim  $C = 5$ . Logo  $f(x) = 2x^2 + 5$ .

3. Calcule  $\int (x + 1)(x - 1) dx$

*Solução.*

$$\begin{aligned} \int (x + 1)(x - 1) dx &= \int (x^2 - 1) dx \\ &= \int x^2 dx - \int dx \\ &= \frac{x^3}{3} - x + C \end{aligned}$$

4. Calcule  $\int [g(x)]^3 g'(x) dx$

*Solução.* Usando a regra da cadeia, obtemos

$$\frac{d}{dx} [g(x)]^4 = 4 [g(x)]^3 g'(x)$$

de modo que

$$\frac{d}{dx} \left[ \frac{1}{4} g(x)^4 \right] = [g(x)]^3 g'(x)$$

Em vista disso,  $\frac{1}{4} [g(x)]^4$  é uma primitiva de  $[g(x)]^3 g'(x)$ . Por conseguinte,

$$\int [g(x)]^3 g'(x) dx = \frac{1}{4} [g(x)]^4 + C,$$

em que  $C$  é a constante de integração.

## 6 Exercícios propostos

1. Achar a área sob as curvas dadas, entre os extremos indicados

- (a)  $f(x) = x^3$  entre  $x = 1$  e  $x = 5$ ;
- (b)  $f(x) = x$  entre  $x = 0$  e  $x = 2$ ;
- (c)  $f(x) = x^4$  entre  $x = -1$  e  $x = 4$ ;
- (d)  $f(x) = \frac{1}{x^2}$  entre  $x = 1$  e  $x = 2$ .

2. Achar a área entre as curvas  $y = x$  e  $y = x^2$ .

3. Achar a área entre as curvas  $y = x$  e  $y = x^3$ .

4. Achar a área entre as curvas  $y = x^2$  e  $y = x^3$ .

5. Achar a área entre a curva  $f(x) = (x - 1)(x - 2)(x - 3)$  e o eixo  $ox$ , entre  $1 \leq x \leq 3$ . Esboce a curva.
6. Calcule as seguintes integrais

(a)  $\int (x + 1)dx$ ;

(b)  $\int (3x - 2)dx$ ;

(c)  $\int (x^2 + x^3 + x^4)dx$ ;

(d)  $\int x^{\frac{3}{4}}$ ;

(e)  $\int x^2(x^2 - 1)dx$ .

## 7 Respostas dos exercícios propostos

1. (a) 156  
(b) 2  
(c) 205  
(d)  $\frac{1}{2}$
2.  $\frac{1}{6}$
3.  $\frac{1}{4}$
4.  $\frac{1}{12}$
5. 0
6. (a)  $\frac{x^2}{2} + x + C$   
(b)  $\frac{3}{2}x^2 - 2x + C$   
(c)  $\frac{x^3}{3} + \frac{x^4}{4} + \frac{x^5}{5} + C$   
(d)  $\frac{4}{7}x^{\frac{7}{4}} + C$   
(e)  $\frac{x^5}{5} - \frac{x^3}{3} + C$

### Nesta aula você aprendeu:

- o processo de quadratura de certas figuras planas;
- a noção de integral definida e integral indefinida;
- a calcular integrais definidas usando o teorema fundamental do Cálculo.

## 8 Apêndice

### A quadratura da parábola segundo Arquimedes

A *Quadratura da Parábola*, já citada nesta aula, é uma das obras fundamentais de Arquimedes que prima pela elegância e estética como também é o gérmen do Cálculo Integral. Na Introdução da *Quadratura da Parábola*, dirigida a um certo Dositheus, Arquimedes faz menção a um problema que preocupava os geômetras de então que haviam tentado, sem muito sucesso, encontrar uma área *retilínea* igual à de um círculo ou de um segmento de círculo, ou seja, tais geômetras tentavam fazer a quadratura do círculo. Mais adiante ele afirma ter conseguido encontrar a solução para o cálculo da área de um segmento de parábola.

Antes de chegar ao seu método, vários resultados são demonstrados. Enunciemos alguns deles, à guisa de ilustração. Ele começa com a seguinte proposição.

**Proposição 1.** *Se de um ponto  $P$  sobre uma parábola for traçada uma linha reta que é ou o seu eixo ou paralela ao seu eixo, como  $PV$ , e se  $QQ'$  for uma corda paralela à tangente à parábola em  $P$  encontrando  $PV$  em  $V$ , então  $QV = VQ'$ . Reciprocamente, se  $QV = VQ'$ , a corda  $QQ'$  será paralela à tangente em  $P$ .*

Veja a figura 9.13.

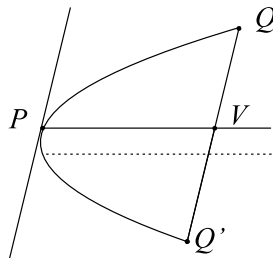


Fig. 9.13

Outro resultado é a proposição 21 enunciada a seguir.

**Proposição 21.** *Se  $Qq$  for a base e se  $P$  for o vértice de algum segmento parabólico, e se  $R$  for o vértice do segmento parabólico determinado por  $PQ$ , então*

$$\triangle PQq = 8 \triangle PRQ.$$

Estamos representando por  $\triangle ABC$  a área do triângulo cujos vértices são os pontos  $A, B$  e  $C$ . Veja a figura 9.14 para uma visualização dessa proposição.

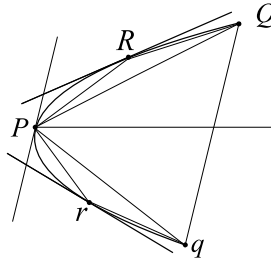


Fig. 9.14

Muito embora não seja dito explicitamente, na Proposição 21 o segmento de reta  $Qq$  é paralelo à reta tangente à parábola em  $P$ . Observe, também, e isto é enfatizado ao final da demonstração da Proposição 21, que

$$\triangle PQq = 8 \triangle Prq.$$

Assim,

$$2 \triangle PQq = 8 \triangle PRQ + 8 \triangle Prq$$

e então

$$\triangle PRQ + \triangle Prq = \frac{1}{4} \triangle PQq$$

No próximo resultado Arquimedes demonstra o seguinte.

**Proposição 22.** *Se existir uma série de áreas  $A, B, C, D, \dots$  cada uma das quais é quatro vezes a seguinte, e se a maior,  $A$ , for igual à do triângulo  $PQq$  inscrito em um segmento parabólico  $PQq$  e tendo a mesma base que a do triângulo e igual altura, então*

$$A + B + C + D + \dots < (\text{Área do Segmento } PQq).$$

O leitor interessado deverá consultar a obra de Arquimedes (já citada anteriormente) para estudar as demonstrações das proposições 1, 21 e 22, como também de outras, assim como deverá consultar George F. Simmons<sup>2</sup>

Para verificarmos como executar o método de Arquimedes, chamado *Método de Exaustão*, introduzido por Eudóxio, pois consiste em exaurir o segmento parabólico por meio de triângulos nele inscritos, consideremos o segmento parabólico ilustrado na figura 9.15.

<sup>2</sup> George F. Simmons, *Cálculo com Geometria Analítica*, Vol. 2, pág. 682-684, Ed. McGraw-Hill



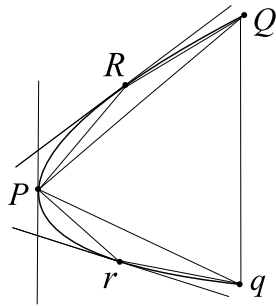


Fig. 9.15

Como visto anteriormente

$$\triangle PRQ + \triangle Prq = \frac{1}{4} \triangle PQq.$$

Vejamos o que acontece com o segmento parabólico  $PRQ$  se procedermos como neste primeiro processo. Fazemos uma ampliação da figura 9.15.

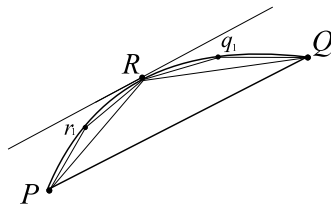


Fig. 9.16

Assim,

$$\triangle Pr_1R + \triangle Rq_1Q = \frac{1}{4} \triangle PRQ$$

e procedendo de maneira análoga conforme figura 9.17

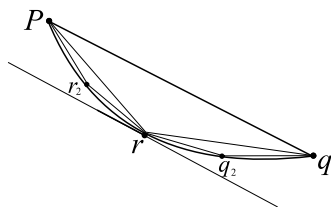


Fig. 9.17

teremos

$$\triangle Pr_2r + \triangle rq_2q = \frac{1}{4} \triangle Prq.$$

Desse modo, a soma das áreas de todos os triângulos construídos até agora (que é menor do que a área do segmento parabólico  $PQq$ ) é dada por

$$\begin{aligned} \Delta PQq + \Delta PRQ + \Delta Prq + \Delta Pr_1R + \Delta Rq_1Q + \Delta Pr_2r + \Delta rq_2q &= \\ \Delta PQq + \frac{1}{4} \Delta PQq + \frac{1}{4} \Delta PRQ + \frac{1}{4} \Delta Prq &= \\ \Delta PQq + \frac{1}{4} \Delta PQq + \frac{1}{4} (\Delta PRQ + \Delta Prq) &= \\ \Delta PQq + \frac{1}{4} \Delta PQq + \left(\frac{1}{4}\right)^2 \Delta PQq &= \\ \left[1 + \frac{1}{4} + \left(\frac{1}{4}\right)^2\right] \Delta PQq < (\text{Área do segmento } PQq). \end{aligned}$$

Repetindo este processo indefinidamente, teremos

$$\text{Área do segmento } PQq = \Delta PQq \left[1 + \frac{1}{4} + \left(\frac{1}{4}\right)^2 + \dots\right]$$

e lembrando que a soma de uma série geométrica infinita com razão  $r$ ,  $0 < |r| < 1$ , é dada por

$$1 + r + r^2 + \dots = \sum_{j=0}^{\infty} r^j = \frac{1}{1-r},$$

Dessa maneira

$$\begin{aligned} \text{Área do segmento } PQq &= \Delta PQq \left[ \sum_{j=0}^{\infty} \left(\frac{1}{4}\right)^j \right] \\ &= \Delta PQq \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{4}} \\ &= \frac{4}{3} \cdot \Delta PQq. \end{aligned}$$

Vejam, então, que a integral de Riemann jazia adormecida desde os idos da época de Arquimedes.